




KINECT™



300050514

 **OSTRZEŻENIE** Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

**Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu**

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

# JUST DANCE®

## Disney Party

### SPIS TREŚCI

Sterowanie.....	2
Dostęp do instrukcji zawartej w grze .....	2
Sterowanie grą <b>Just Dance®: Disney Party</b> .....	3
O kontrolerze Kinect .....	4
Rozgrywka.....	5
Wsparcie techniczne .....	7
Gwarancja .....	8

# STEROWANIE

## Kontroler Xbox 360



## DOSTĘP DO INSTRUKCJI ZAWARTEJ W GRZE

Instrukcja obsługi tej gry została w wygodny sposób wbudowana w nią samą.

Aby otworzyć instrukcję, z poziomu głównego menu wybierz opcję Parents, a następnie Instruction Manual. Wbudowana instrukcja stanowi nie tylko szybką i wygodną metodę znalezienia potrzebnych ci odpowiedzi, ale do tego nigdy się nie pognie, podrze ani nie zgubi. Implementacja tej funkcji to tylko jeden z kroków, jakie firma Ubisoft podejmuje w celu ratowania zasobów Ziemi.



# STEROWANIE GRĄ JUST DANCE®: DISNEY PARTY

## Korzystanie z kontrolera Kinect™ dla konsoli Xbox 360

Po prostu stań na kilka sekund przed swoim kontrolerem Kinect przeznaczonym dla konsoli Xbox 360, aby rozpocząć zabawę z **JUST DANCE®: DISNEY PARTY**.

## Nawigacja w menu

Stań przed swoim telewizorem. Wyciągnij prawą rękę pod kątem, dłoń ma być zwrócona w stronę przeciwną do ciała. Zostaniesz rozpoznany przez grę, dzięki czemu będziesz mógł sterować kursorem.

## Przesuwanie kursora

Wprowadź kursor na przycisk, który chcesz wybrać na każdym z aktualnie prezentowanych ekranów gry. Kiedy kursor znajduje się nieopodal przycisku, który można wybrać, przyklei się do niego, a wskaźnik zacznie się wypełniać, co trwa około sekundy.

## Używanie kontrolera do konsoli Xbox 360

Do nawigacji po menu gry możesz również używać kontrolera do konsoli Xbox 360. Sterujesz kursorem za pomocą D-pada lub lewej gałki. Naciśnij A, aby wybrać lub B, aby cofnąć się do poprzedniego ekranu.

# O KONTROLERZE KINECT

## Ustawienia kontrolera Kinect

Gdy kontroler Kinect ma problemy z wykryciem gracza, naciśnij klawisz Y na kontrolerze do konsoli Xbox 360, aby otworzyć menu ustawień urządzenia.

## Gest Przewodnika

Na ekranach menu wysuń lewą rękę pod kątem 45 stopni do swojego ciała, aby otworzyć ekran Przewodnika Kinect. Podczas rozgrywki wywołanie Przewodnika Kinect pauzuje grę.

## ROZGRYWKA

- Podczas tańca w duecie każdy z tancerzy wykonuje inne ruchy. Wyboru swojego tancerza dokonujesz, stając po lewej lub prawej stronie ekranu.
- Im bardziej precyzyjne i poprawne ruchy wykonujesz, tym więcej punktów dostajesz.
- Obserwuj dolną część ekranu, tam pojawiają się ikony następnego ruchu, dzięki którym wiesz, co będziesz musiał zrobić w następnej kolejności. Kombinacje idealnych ruchów zwiększają twój wynik. Złote ruchy, oznaczane specjalnymi ikonami, są warte więcej punktów – o ile wykonasz je poprawnie.
- Wskaźnik postępów informuje cię, który gracz prowadzi w trybie wieloosobowym.

# NOTATKI



## WSPARCIE TECHNICZNE

W razie zaistniałych problemów technicznych z grą zachęcamy do odwiedzenia centrum pomocy technicznej pod następującym adresem

**<http://support.ubi.com/>**

Nasze centrum pomocy technicznej zawiera odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania.

Usługa ta jest darmowa i jest czynna 24 godziny na dobę przez 7 dni w tygodniu.

Jeśli odpowiedź na Twoje pytanie nie znajduje się na stronie internetowej prosimy skontaktować się z zespołem pomocy technicznej doragą e-mailową za pośrednictwem strony internetowej. W tym celu wystarczy kliknąć na opcję "Zadaj pytanie" na stronie <http://support.ubi.com/>

Zespół pomocy technicznej jest również dostępny pod numerem 022 306 00 63 (koszt połączenia za jedną minutę według taryfikatora operatora telefonicznego za połączenie do Warszawy) od poniedziałku do piątku między 16:00 a 20:00 godziną (z wyłączeniem świąt).

## GWARANCJA

Firma Ubisoft na okres 90 dni od daty zakupu gwarantuje pierwotnemu nabywcy niniejszego oprogramowania, że płyta kompaktowa lub kartridż dołączony do tego produktu będzie wolny od wad i uchybień w jakości wykonania podczas normalnego użytkowania. Najpierw proszę zwrócić wadliwy produkt do punktu zakupu wraz z załączonym dowodem zapłaty. Jeśli z jakiegoś powodu będzie to niemożliwe (a nie upłynęło więcej niż 90 dni od daty zakupu), wadliwe nośniki należy zwrócić do firmy Ubisoft, załączając oryginalne opakowanie, paragon z widoczną datą zakupu oraz opis usterki z podanym miejscem zakupu.

Aktualną listę punktów reklamacyjnych znajdziesz na stronie [www.ubi.com/pl](http://www.ubi.com/pl)

Jeśli do gry w sieci wymagany jest klucz aktywacyjny, nie można go będzie odtworzyć lub zamienić na inny. W gestii pierwotnego nabywcy leży odpowiednie zabezpieczenie takich danych. Firma Ubisoft nie wymienia zagubionych, ukradzionych czy nieprawidłowych kluczy aktywacyjnych.

Autodesk®  
Scaleform™

### JUST DANCE®: DISNEY PARTY

©2012 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Disney elements © Disney; Disney is a trademark of Disney Enterprises Inc. used under license by Ubisoft. Uses Scaleform GFX © 2012 Scaleform Corporation. All rights reserved. Developed by LAND HO! Published by Ubisoft.